

ООО «Скайфолл Лабс»

**Сведения о технических средствах хранения
исходного текста и объектного кода
программного обеспечения, а также технических
средствах компиляции исходного текста
в объектный код программного обеспечения**

SkyV Discovery

г. Москва, 2026 г.

Аннотация

Настоящий документ подготовлен для программного обеспечения SkyV Discovery и содержит сведения о технических средствах хранения исходного текста и объектного кода, а также о технических средствах компиляции исходного текста в объектный код.

Документ разработан в рамках подготовки включения программного обеспечения SkyV Discovery в Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных.

Сведения в документе приведены по исходным материалам программного продукта: исходному коду серверной части на языке Go и исходному коду веб-интерфейса. Веб-интерфейс реализован на JavaScript/JSX с использованием инструментов Node.js и npm.

Содержание

1. Общие положения
2. Технические средства хранения исходного текста
3. Технические средства компиляции исходного текста в объектный код
4. Технические средства хранения объектного кода
5. Контакты разработчика
6. Список сокращений и обозначений

1. Общие положения

Настоящий документ относится к программному обеспечению SkyV Discovery, разработанному ООО «Скайфолл Лабс» и предназначенному для включения в Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных.

SkyV Discovery - система сбора технической информации о сетевой инфраструктуре и устройствах посредством дискаверинга. Программный продукт обеспечивает настройку и запуск агентов сбора, в том числе агентов SNMP, NMAP и агентского сбора данных, контроль выполнения запусков, просмотр результатов и актуализацию сведений об обнаруженных объектах.

Все технические средства хранения исходного текста, компиляции исходного текста и хранения объектного кода, указанные в настоящем документе, размещаются на физических серверах и (или) в информационной инфраструктуре ООО «Скайфолл Лабс», расположенной на территории Российской Федерации. При обращении к указанным средствам трансграничная передача данных не осуществляется.

Состав программных компонентов

Компонент	Назначение	Исходный текст
Серверная часть	Обработка запросов, взаимодействие с агентами, предоставление API и выполнение бизнес-логики.	Язык Go; модульная структура с файлами go.mod и go.sum.
Веб-интерфейс	Предоставление пользовательского интерфейса для работы с агентами, результатами сбора и настройками.	JavaScript/JSX; конфигурация зависимостей в package.json и package-lock.json.
Дополнительный веб-компонент Agent Hub	Настройка и обслуживание взаимодействия с агентами.	TypeScript/Vue; сборка с использованием Vite.

2. Технические средства хранения исходного текста

Исходный текст программного обеспечения SkyV Discovery хранится в системе контроля версий на серверах ООО «Скайфолл Лабс». Хранение исходного текста обеспечивает ведение истории изменений, совместную работу разработчиков, разграничение доступа, формирование версий и возможность восстановления ранее зафиксированного состояния исходного кода.

Исходный текст включает программный код серверной части, веб-интерфейса, файлы конфигурации сборки, файлы описания зависимостей, сценарии автоматизации сборки, миграции базы данных и сопутствующие технические материалы.

№	Программный продукт / средство	Назначение
1	Git	Система контроля версий для хранения исходного текста, ведения истории изменений, работы с ветками и тегами версий.
2	GitLab	Корпоративное средство размещения Git-репозитория, управления доступом к исходному тексту и запуска автоматизированных процедур CI/CD.

3. Технические средства компиляции исходного текста в объектный код

Компиляция исходного текста программного обеспечения SkyV Discovery выполняется на серверах ООО «Скайфолл Лабс». Процедуры сборки запускаются вручную разработчиками и (или) автоматически в рамках конвейеров непрерывной интеграции.

Для серверной части выполняется компиляция исходного кода Go в исполняемые файлы. Для веб-интерфейса выполняется сборка исходного текста JavaScript/JSX и TypeScript в оптимизированные статические файлы, предназначенные для размещения в веб-сервере.

3.1. Компиляция серверной части

№	Средство	Назначение при сборке
1	Go 1.26.4	Компилятор и набор средств разработки для сборки серверной части на языке Go. Сборка выполняется командой <code>go build</code> .
2	Go Modules	Получение и фиксация зависимостей серверной части на основании файлов <code>go.mod</code> и <code>go.sum</code> .
3	GNU Make	Автоматизация операций сборки, запуска сервисов, генерации кода и подготовки вспомогательных артефактов.
4	Docker	Сборка серверной части в изолированной среде и формирование контейнерного образа. Для этапа сборки используется образ <code>golang:1.26-alpine</code> .

3.2. Сборка веб-интерфейса

№	Средство	Назначение при сборке
1	Node.js 22	Среда выполнения JavaScript, используемая для запуска средств сборки веб-интерфейса.
2	npm	Менеджер пакетов JavaScript для установки зависимостей и запуска сценариев сборки, определенных в <code>package.json</code> .
3	React и react-scripts	Средства формирования production-сборки веб-интерфейса React. Результатом является каталог статических файлов <code>build</code> .
4	Vite	Средство сборки дополнительного веб-компонента Agent Hub на TypeScript/Vue. Результатом является каталог статических файлов <code>dist</code> .
5	Docker	Формирование контейнерного образа веб-интерфейса на основе результатов сборки; для доставки статических файлов используется веб-сервер Nginx.

Примечание. В представленных исходных материалах веб-интерфейс реализован на JavaScript/JSX и TypeScript; средства компиляции Java, а также конфигурации Maven или Gradle в составе исходных материалов отсутствуют.

4. Технические средства хранения объектного кода

Объектный код и результаты сборки программного обеспечения SkyV Discovery хранятся на серверах ООО «Скайфолл Лабс». К объектному коду относятся исполняемые файлы серверной части, статические файлы веб-интерфейса и контейнерные образы, сформированные по результатам сборки.

Хранение объектного кода организовано в файловой системе серверов ООО «Скайфолл Лабс» и в технических хранилищах, используемых при формировании и поставке контейнерных образов. Доступ к объектному коду предоставляется уполномоченным сотрудникам ООО «Скайфолл Лабс» в соответствии с установленными правами доступа.

Вид артефакта	Содержание	Средство хранения / поставки
---------------	------------	------------------------------

Вид артефакта	Содержание	Средство хранения / поставки
Исполняемые файлы серверной части	Скомпилированные Go-приложения, включая основной сервис и вспомогательные компоненты.	Файловая система серверов ООО «Скайфолл Лабс»; контейнерный образ Docker.
Статические файлы веб-интерфейса	Минифицированные JavaScript-, CSS- и HTML-файлы, сформированные средствами react-scripts или Vite.	Файловая система серверов ООО «Скайфолл Лабс»; контейнерный образ Docker.
Контейнерные образы	Упакованные компоненты программного продукта, содержащие объектный код и необходимые исполняемые зависимости.	Docker-образы и архивы образов, размещаемые в информационной инфраструктуре ООО «Скайфолл Лабс».

5. Контакты разработчика

Разработчиком программного обеспечения SkyV Discovery является компания «Скайфолл Лабс». Техническая поддержка программных решений собственной разработки осуществляется Службой технической поддержки компании.

Параметр	Значение
Компания-разработчик	Скайфолл Лабс
Официальный сайт	skyflabs.ru
Электронная почта технической поддержки	support@skyflabs.ru
Телефон	+7 (495) 109-47-17

6. Список сокращений и обозначений

Сокращение	Расшифровка
ЦОД	Центр обработки данных
ПО	Программное обеспечение
CI/CD	Непрерывная интеграция и непрерывная поставка
API	Программный интерфейс приложения
SNMP	Простой протокол сетевого управления
NMAP	Средство сетевого сканирования и исследования сети